

## METODINĖS/MOKYMO PRIEMONĖS APRAŠYMAS

1.	Dalykas, sritis	Pasaulio pažinimas
2.	Mokymo priemonės pavadinimas	Lietuvoje augantys medžiai
3.	Metodinės ar mokymo priemonės rūšis	Mokomasis žaidimas, IT, dalomoji medžiaga kūrybiniam darbui.
4.	Besimokančiųjų, kuriems skirta mokymosi priemonė, amžiaus tarpsnis	8-9 metai
5.	Autorius	Inga Beskrovna, Kristina Siminauskienė
6.	Mokymosi priemonės aprašymas (sąsaja su Bendrosiomis programomis, tikslas, kam ir kaip naudojama)	<p>Tikslas: išmokyti atpažinti ir įvardinti dešimt Lietuvoje augančių medžių.</p> <p>Užduotys:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Naudojant IT (telefonus, planšetes) skenuojamas sugeneruotas QR kodas ir skaitoma informacija storyjumper programoje sukurtoje knygoje „Lietuvoje augantys medžiai“ (žr. nuorodą <a href="https://www.storyjumper.com/book/read/151620121/640f434de22aa">https://www.storyjumper.com/book/read/151620121/640f434de22aa</a>).</li> <li>2. Vaikai suskirstomi į grupes ir gauna po penkias medžių korteles. Remiantis knygoje sužinota informacija, parenka ir teisingai sudėlioja pateiktas mažesnes korteles (vaisius, sėkla, žiedas, lapas, medžio pavadinimas).</li> <li>3. Užduotį atlikusi grupė, gali pasitikrinti ar teisingai ją atliko, naudojantis storyjumper knyga „Lietuvoje augantys medžiai“.</li> <li>4. Naudojantis telefonu arba planšete nuskenuoja kortelę su sugeneruotu kryžiažodžio QR kodu ir jį išsprendžia. Atlikę užduotį mokiniai gali pasirinkti kitokią užduoties pateikimo formą (žr. nuorodą <a href="https://wordwall.net/resource/53660119">https://wordwall.net/resource/53660119</a>).</li> <li>5. Užduotis „Pabaik piešinį“. Mokiniai gauna piešinio fragmentą, kurį turi pabaigti piešti ir nuspalvinti.</li> </ol>
7.	Rekomendacijos taikymui	Rekomenduojama naudoti 2 klasėje, mokantis temų apie augalus arba minint kalendorines dienas, susijusias su gamta. Priemonė skirta ne tik medžiagos mokymuisi pamokoje, bet ir informacijos kartojimui pertraukų metu.
8.	Darbo pristatymo data	2023 03 27