


METODINĖS PRIEMONĖS APRAŠYMAS

INTERAKTYVI UŽDUOTIS

„MATEMATIKA SU LEDAIS RANKOJE“

1.	Dalykas, sritis	Matematika, skaičiai ir skaičiavimai.
2.	Metodinės priemonės pavadinimas	Matematika su ledais rankoje
3.	Metodinės ar mokymo priemonės rūšis	Interaktyvus žaidimas https://view.genial.ly/61d454451d0f2b0ded902ad7/interactive-content-matematika-su-ledais-rankoje
4.	Besimokančiųjų, kuriems skirta metodinė priemonė, amžiaus tarpsnis	8-9 metai, 2 klasė, specialiųjų poreikių mokiniai
5.	Autorius	Liucija Kolpak, Vilniaus Simono Konarskio gimnazijos vyresnioji mokytoja
6.	Mokymosi priemonės aprašymas (sąsaja su Bendrosiomis programomis, tikslas, kam ir kaip naudojama)	Šios priemonės tikslas – žaidimo pagalba įtvirtinti ir patikrinti turimas matematines žinias. Mokiniai atlikdami užduotis mokosi spręsti tekstinius uždavinius, dalybos, skaičių sekos, sudėties ir atimties 100 ribose. Priemonė yra interaktyvi, šiuolaikiška, puikiai tinka nuotolinėms, hibridinėms pamokoms. Užduotis sukurta taip, kad mokinys galėtų patikrinti savo atsakymus ir tik gerai atlikęs užduotį gali pereiti prie kitos užduoties (grįžtamasis ryšys). Tokio tipo užduotys didina mokinių motyvaciją, skatina dirbti savarankiškai, mokiniai nori tokias užduotis atlikti iki galo, dažnai nori užduotis pakartoti.
7.	Rekomendacijos taikymui	Mokymo(-si) priemonė puikiai veikia kompiuteriuose, interaktyviose lentose ir planšetėse. Pakanka paspausti nuorodą arba nuskenuoti QR kodą. Priemonė naudojama matematikos pamokose medžiagos įtvirtinimui, pamokos pajvairinimui, individualiam darbui, užduočių diferencijavimui. Ypač tinka nuotolinėse ir hibridinėse pamokose.
8.	Priedai	QR kodas 
9.	Darbo pristatymo data	2022-05-04